

MAPA DO CELÓW PROJEKTOWYCH

Nr ewidencji zgłoszenia : GGO.6640.1998.2014
Jednostka ewidencyjna : SOŚNIE (301708_2)
Obręb ewidencyjny : SOŚNIE (0015)
Skala mapy : 1 : 500
Nazwa układu współrzędnych : 1965/4 Kronsztadt
Informacja o służebnościach : w zakresie aktualizacji nie badano służebności gruntowych
Ozn. granic obszaru aktualizacji : -----
Seksja : 443.442.214
Data opracowania mapy : 15.07.2014

USŁUGI GEODEZYJNE
I KOMPUTEROWE
TOMASZ WOJTCZAK
ul. Wrocławska 52/8,
63-400 Opatów Wielkopolski
NIP 622-129-83-08 REGON 251025729

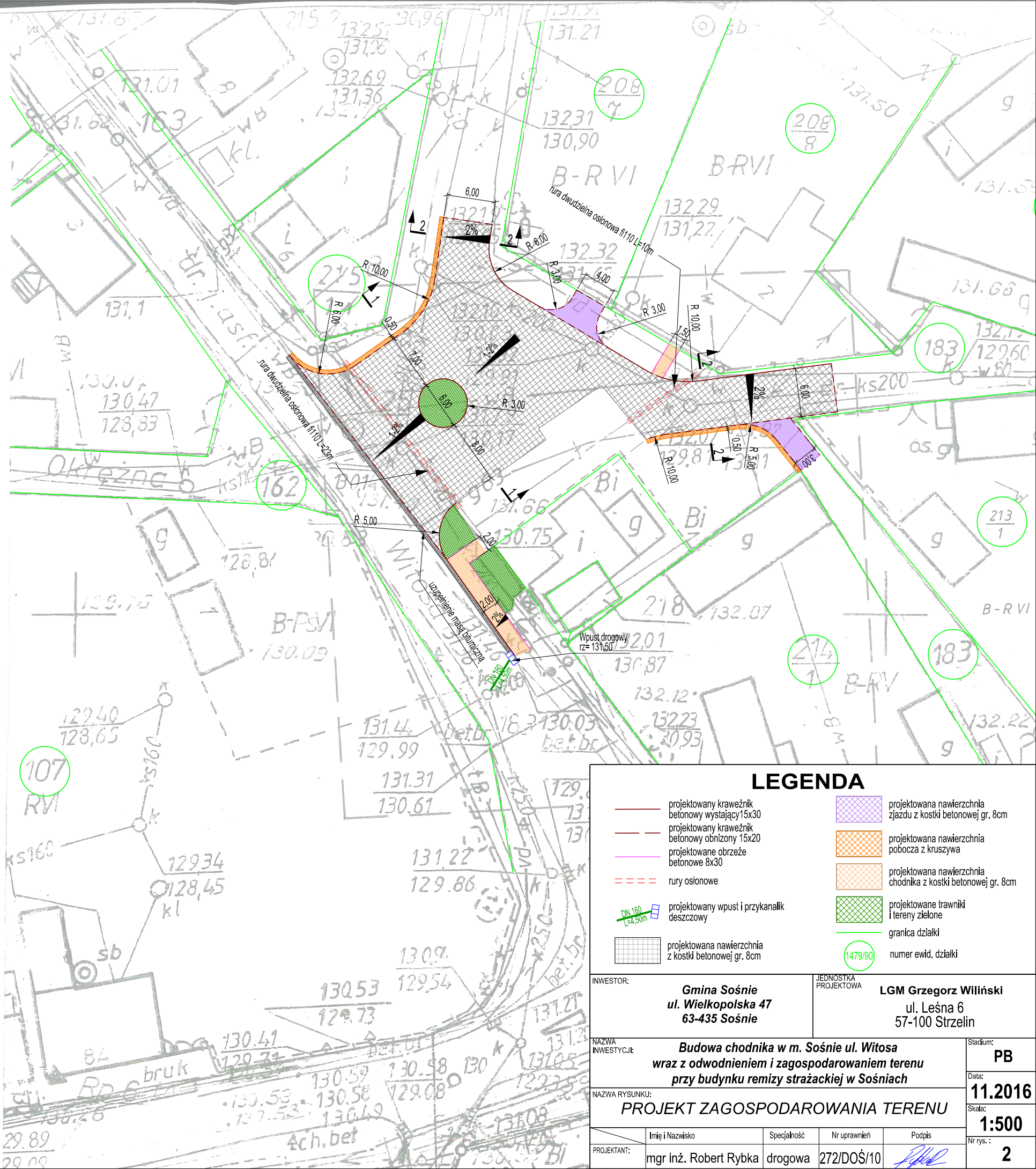
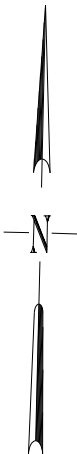
GEODETA UPRAWNIOWY
mgr inż. Tomasz Wojciech
Upr. G.G.K. nr. 17951 w zakresie 1-2
tel. 693 27 93 65

/FIRMA/

/GEODETA/

Załącznik nr 1 do projektu	
P.3017.2014 1461-4	
28 07 2014	
Zup. STAROSTY	
Wz. p.o. Kierownika	
Powiatowego Ośrodka Dokumentacji	
Geodezyjnej i Kartograficznej	
Krzysztof Kaczmarek	
Inspektor Kontroli w Wydziale Geodezji	

Wz. p.o. Kierownika
Powiatowego Ośrodka Dokumentacji
Geodezyjnej i Kartograficznej
Krzysztof Kaczmarek
Inspektor Kontroli w Wydziale Geodezji



LEGENDA

- projektowany krawężnik betonowy wystający 15x30
- projektowany krawężnik betonowy obniżony 15x20
- projektowane obrzeże betonowe 8x30
- rury osłonowe
- projektowany wpust i przykanalik deszczowy
- projektowana nawierzchnia z kostki betonowej gr. 8cm
- projektowana nawierzchnia zjazdu z kostki betonowej gr. 8cm
- projektowana nawierzchnia pobocza z kruszywa
- projektowana nawierzchnia chodnika z kostki betonowej gr. 8cm
- projektowane trawniki i tereny zielone
- granica działki
- numer ewid. działki

INWESTOR:	Gmina Sośń ul. Wielkopolska 47 63-435 Sośń	JEDNOSTKA PROJEKTOWA:	LGM Grzegorz Wiliński ul. Leśna 6 57-100 Strzelin
NAZWA INWESTYCJI:	Budowa chodnika w m. Sośń ul. Witosa wraz z odwodnieniem i zagospodarowaniem terenu przy budynku remizy strażackiej w Sośniach		
NAZWA RYSUNKU:	PROJEKT ZAGOSPODAROWANIA TERENU		
PROJEKTANT:	mgr inż. Robert Rybka	Specjalność:	drogowa
Nr uprawnień:	272/DOŚ/10	Podpis:	[Signature]
Stadium:	PB		
Data:	11.2016		
Skala:	1:500		
Nr rys.:	2		